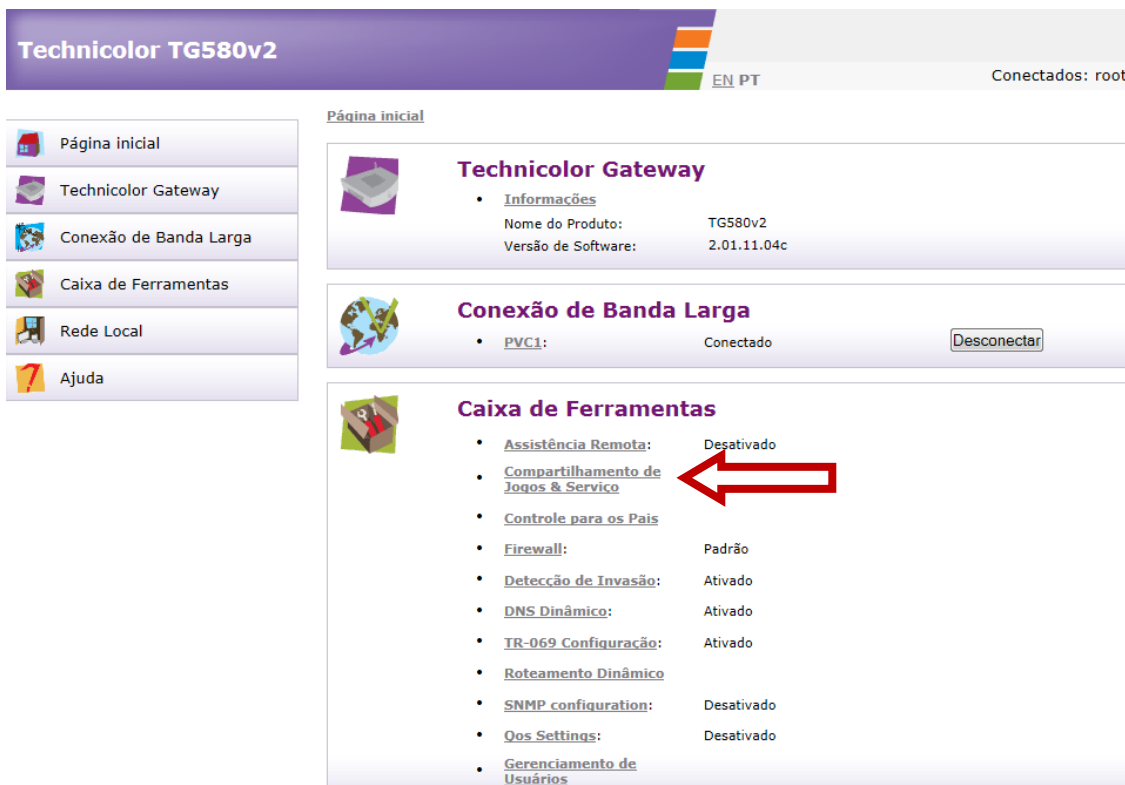


Manual Technicolor Gateway 580v2

Redirecionamento de Portas

Nota: Essa configuração é necessária quando o modem esta com o endereço IP válido em sua interface WAN(ADSL) quando o modem estiver em modo bridge(ponte) esta configuração não surtirá efeito algum.

Acesse a página de configuração do modem pelo endereço IP 192.168.1.1 clique em Compartilhamento de Jogos e Aplicativos



The screenshot shows the Technicolor TG580v2 web interface. At the top, there is a purple header with the text "Technicolor TG580v2" and a language selector "EN PT". Below the header, there is a navigation menu on the left with options: "Página inicial", "Technicolor Gateway", "Conexão de Banda Larga", "Caixa de Ferramentas", "Rede Local", and "Ajuda". The main content area is divided into three sections: "Technicolor Gateway" (with a "Informações" link and details for "Nome do Produto: TG580v2" and "Versão de Software: 2.01.11.04c"), "Conexão de Banda Larga" (with a "PVC1:" status of "Conectado" and a "Desconectar" button), and "Caixa de Ferramentas" (with a list of settings). A red arrow points to the "Compartilhamento de Jogos & Serviço" link in the "Caixa de Ferramentas" section.

Technicolor TG580v2 EN PT Conectados: root

[Página inicial](#)

[Technicolor Gateway](#)

[Conexão de Banda Larga](#)

[Caixa de Ferramentas](#)

[Rede Local](#)

[Ajuda](#)

[Página inicial](#)

Technicolor Gateway

- [Informações](#)
 - Nome do Produto: TG580v2
 - Versão de Software: 2.01.11.04c

Conexão de Banda Larga

- [PVC1:](#) Conectado







Caixa de Ferramentas


- [Assistência Remota:](#) Desativado
- [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#)
- [Controle para os Pais](#)
- [Firewall:](#) Padrão
- [Detecção de Invasão:](#) Ativado
- [DNS Dinâmico:](#) Ativado
- [TR-069 Configuração:](#) Ativado
- [Roteamento Dinâmico](#)
- [SNMP configuration:](#) Desativado
- [Qos Settings:](#) Desativado
- [Gerenciamento de Usuários](#)

Clique em Atribuir um jogo ou aplicativo de um dispositivo de rede local.

Technicolor TG580v2
EN PT Conectados: root

Página inicial > Caixa de Ferramentas > Compartilhamento de Jogos & Serviço Visão Geral | Configurar

-  Página inicial
-  Technicolor Gateway
-  Conexão de Banda Larga
-  Caixa de Ferramentas
- Assistência Remota
- Compartilhamento de Jogos & Serviço
- Controle para os Pais
- Firewall
- Detecção de Invasão
- DNS Dinâmico
- Roteamento Dinâmico
- TR-069 Configuração
- SNMP configuration
- Qos Settings
- Gerenciamento de Usuários
-  Rede Local
-  Ajuda






Compartilhamento de Jogos & Serviço

Esta página exibe de forma resumida os jogos e serviço configurados em seu Technicolor Gateway. Cada jogo ou serviço poderá ser atribuído a um dispositivo em sua rede local.

- Universal Plug and Play**
 Universal Plug and Play (UPnP) é uma tecnologia que permite o funcionamento de diversos jogos e aplicativos de mensagens de maneira simples e transparente.
 Usar UPnP:: Sim
- Jogos e Serviço Atribuídos**
 A tabela abaixo mostra os jogos e serviço que têm permissão para ser iniciado a partir da Internet.
 Você precisa configurar tais jogos ou serviço se desejar hospedar um servidor de jogos ou compartilhar um servidor localizado em sua rede local com outras pessoas.
 Se você simplesmente joga ou acessa a Internet, você não precisa configurar nenhum compartilhamento de jogos ou serviço.
 Note que o nível atual do firewall não permite que jogos ou serviço tenham acesso através do gateway por padrão.

Jogo ou Serviço	Dispositivo
<i>Nenhum jogo ou serviço associado.</i>	

Escolha uma tarefa

-  [Atribuir um jogo ou serviço a um dispositivo de sua rede local](#)
-  [Criar um novo jogo ou serviço](#)
-  [Modificar um jogo ou serviço](#)

Nesse exemplo estamos direcionando as conexões entrantes vindas pela porta padrão do serviço FTP para um servidor interno com endereço IP fixo 192.168.1.64 Clique em Adicionar

Technicolor TG580v2 EN PT Conectados: root

Página inicial > Caixa de Ferramentas > Compartilhamento de Jogos & Serviço Visão Geral | Configurar

Compartilhamento de Jogos & Serviço

Esta página exibe de forma resumida os jogos e serviço configurados em seu Technicolor Gateway. Cada jogo ou serviço poderá ser atribuído a um dispositivo em sua rede local.

- Universal Plug and Play**

Universal Plug and Play (UPnP) é uma tecnologia que permite o funcionamento de diversos jogos e aplicativos de mensagens de maneira simples e transparente.

Usar UPnP:
- Jogos e Serviço Atribuídos**

Clique em 'Remover' para desativar um jogo ou uma Aplicativo ou utilizar a última linha da tabela para atribuir um jogo ou aplicativo de um dispositivo de rede local.

Se o jogo ou o serviço que você está procurando não existe, [clique aqui](#) para criá-lo (será solicitado mais detalhes do jogo ou serviço).

Escolha 'Definido pelo usuário' na lista do dispositivos e digite o endereço IP do dispositivo, caso o mesmo não esteja aparecendo na lista de dispositivos.

Jogo ou Serviço	Dispositivo
Nenhum jogo ou serviço associado.	
FTP Server	<Definido pelo usuário 192.168.1.64

Escolha uma tarefa

- [Criar um novo jogo ou serviço](#)
- [Modificar um jogo ou serviço](#)

Pronto, as conexões entrantes vinda pela porta 23 serão encaminhadas para o endereço IP 192.168.1.64 onde teremos um servidor FTP rodando.

Technicolor TG580v2
EN PT Conectados: root

[Página inicial](#) > [Caixa de Ferramentas](#) > [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#) [Visão Geral](#) | [Configurar](#)

-  [Página inicial](#)
-  [Technicolor Gateway](#)
-  [Conexão de Banda Larga](#)
-  [Caixa de Ferramentas](#)
- Assistência Remota
- [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#)
- [Controle para os Pais](#)
- [Firewall](#)
- [Detecção de Invasão](#)
- [DNS Dinâmico](#)
- [Roteamento Dinâmico](#)
- [TR-069 Configuração](#)
- [SNMP configuration](#)
- [Qos Settings](#)
- [Gerenciamento de Usuários](#)
-  [Rede Local](#)
-  [Ajuda](#)



Compartilhamento de Jogos & Serviço

Esta página exibe de forma resumida os jogos e serviço configurados em seu Technicolor Gateway. Cada jogo ou serviço poderá ser atribuído a um dispositivo em sua rede local.

- Universal Plug and Play**
 Universal Plug and Play (UPnP) é uma tecnologia que permite o funcionamento de diversos jogos e aplicativos de mensagens de maneira simples e transparente.
 Usar UPnP:: Sim
- Jogos e Serviço Atribuídos**
 A tabela abaixo mostra os jogos e serviço que têm permissão para ser iniciado a partir da Internet.
 Você precisa configurar tais jogos ou serviço se desejar hospedar um servidor de jogos ou compartilhar um servidor localizado em sua rede local com outras pessoas.
 Se você simplesmente joga ou acessa a Internet, você não precisa configurar nenhum compartilhamento de jogos ou serviço.
 Note que o nível atual do firewall não permite que jogos ou serviço tenham acesso através do gateway por padrão.

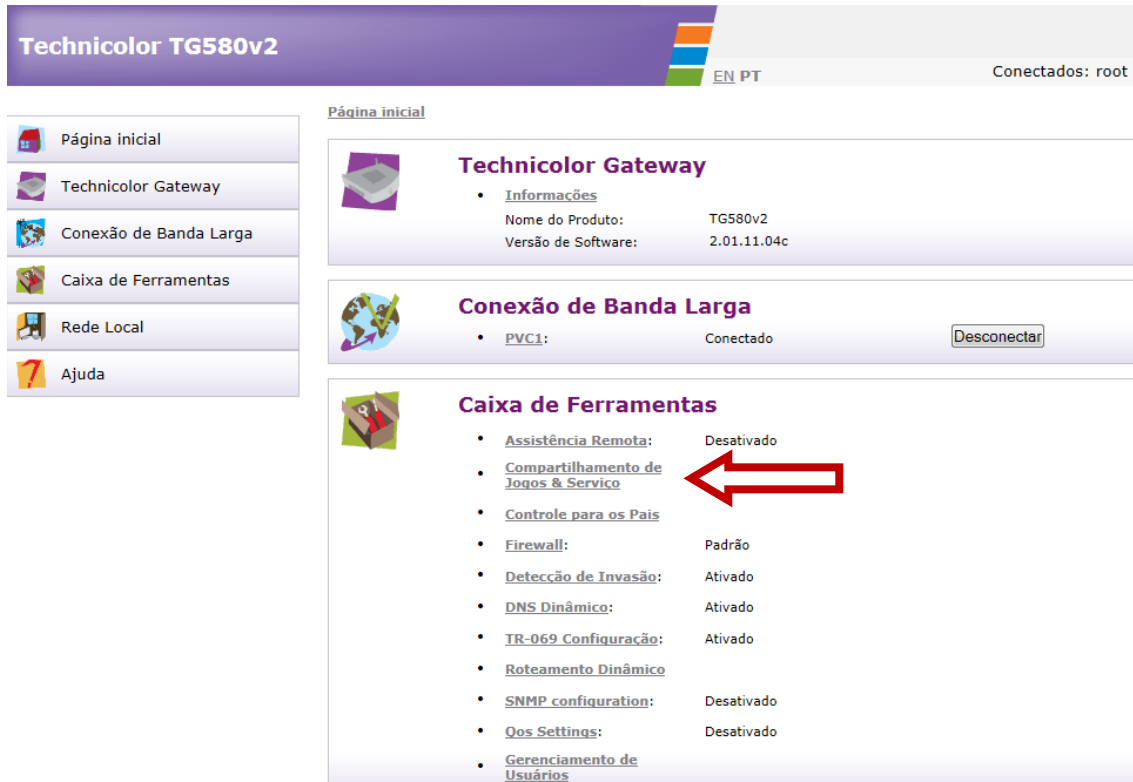
Jogo ou Serviço	Dispositivo
FTP Server	192.168.1.64

Escolha uma tarefa

-  [Atribuir um jogo ou serviço a um dispositivo de sua rede local](#)
-  [Criar um novo jogo ou serviço](#)
-  [Modificar um jogo ou serviço](#)

Criar regras manualmente

Acesse a página de configuração do modem pelo endereço IP 192.168.1.1
Clique em compartilhamento de Jogos e Aplicativos



The screenshot shows the configuration interface for a Technicolor TG580v2 modem. The page title is "Technicolor TG580v2" and the user is logged in as "root". A sidebar on the left contains navigation links: "Página inicial", "Technicolor Gateway", "Conexão de Banda Larga", "Caixa de Ferramentas", "Rede Local", and "Ajuda". The main content area is titled "Página inicial" and contains three sections:

- Technicolor Gateway**: Includes a link for "Informações" and displays "Nome do Produto: TG580v2" and "Versão de Software: 2.01.11.04c".
- Conexão de Banda Larga**: Shows "PVC1" as "Conectado" with a "Desconectar" button.
- Caixa de Ferramentas**: Lists various settings with their status: "Assistência Remota" (Desativado), "Compartilhamento de Jogos & Serviço" (highlighted with a red arrow), "Controle para os Pais", "Firewall" (Padrão), "Detecção de Invasão" (Ativado), "DNS Dinâmico" (Ativado), "TR-069 Configuração" (Ativado), "Roteamento Dinâmico", "SNMP configuration" (Desativado), "Oos Settings" (Desativado), and "Gerenciamento de Usuários".

Clique em Criar um novo jogo ou serviço

Technicolor TG580v2

EN PT Conectados: root

[Página inicial](#) > [Caixa de Ferramentas](#) > [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#) [Visão Geral](#) | [Configurar](#)

- Página inicial
- Technicolor Gateway
- Conexão de Banda Larga
- Caixa de Ferramentas
 - Assistência Remota
 - [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#)
 - Controle para os Pais
 - Firewall
 - Detecção de Invasão
 - DNS Dinâmico
 - Roteamento Dinâmico
 - TR-069 Configuração
 - SNMP configuration
 - Qos Settings
 - Gerenciamento de Usuários
 - Rede Local
 - Ajuda

Compartilhamento de Jogos & Serviço

Esta página exibe de forma resumida os jogos e serviço configurados em seu Technicolor Gateway. Cada jogo ou serviço poderá ser atribuído a um dispositivo em sua rede local.

- Universal Plug and Play**

Universal Plug and Play (UPnP) é uma tecnologia que permite o funcionamento de diversos jogos e aplicativos de mensagens de maneira simples e transparente.

Usar UPnP:: Sim
- Jogos e Serviço Atribuídos**

A tabela abaixo mostra os jogos e serviço que têm permissão para ser iniciado a partir da Internet.

Você precisa configurar tais jogos ou serviço se desejar hospedar um servidor de jogos ou compartilhar um servidor localizado em sua rede local com outras pessoas.

Se você simplesmente joga ou acessa a Internet, você não precisa configurar nenhum compartilhamento de jogos ou serviço.

Note que o nível atual do firewall não permite que jogos ou serviço tenham acesso através do gateway por padrão.

Jogo ou Serviço	Dispositivo
Nenhum jogo ou serviço associado.	

Escolha uma tarefa

- [Atribuir um jogo ou serviço a um dispositivo de sua rede local](#)
- [Criar um novo jogo ou serviço](#)
- [Modificar um jogo ou serviço](#)

Preencha o nome do aplicativo que deseja criar e selecione Manual de entrada de porta mapas e clique em Next.

Technicolor TG580v2 EN PT Conectados: root

[Página inicial](#) > [Caixa de Ferramentas](#) > [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#) > [Novo Jogo ou Serviço](#)

Novo Jogo ou Serviço
Digite o nome do novo jogo ou serviço.

Nome: **A**

Selecione como você deseja definir o novo jogo ou serviço.

Clonar jogo ou serviço existente

Configurar Manualmente o Mapeamento de Portas

B

- Página inicial
- Technicolor Gateway
- Conexão de Banda Larga
- Caixa de Ferramentas
- Assistência Remota
- Compartilhamento de Jogos & Serviço
- Controle para os Pais
- Firewall
- Detecção de Invasão
- DNS Dinâmico
- Roteamento Dinâmico
- TR-069 Configuração
- SNMP configuration
- Qos Settings
- Gerenciamento de Usuários
- Rede Local
- Ajuda

Digite o intervalo de portas, nesse exemplo minha câmera IP responde pela porta 8080 então vou redirecionar somente a porta 8080, clique em Adicionar

Technicolor TG580v2 EN PT Conectados: root

[Página inicial](#) > [Caixa de Ferramentas](#) > [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#) > [Criar um novo jogo ou serviço](#) > [Configurar](#)

- Página inicial
- Technicolor Gateway
- Conexão de Banda Larga
- Caixa de Ferramentas

Assistência Remota

- [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#)
- [Controle para os Pais](#)
- [Firewall](#)
- [Detecção de Invasão](#)
- [DNS Dinâmico](#)
- [Roteamento Dinâmico](#)
- [TR-069 Configuração](#)
- [SNMP configuration](#)
- [Qos Settings](#)
- [Gerenciamento de Usuários](#)

- Rede Local
- Ajuda

Camera_IP

- Nome do Jogo ou Serviço**
Nome do Jogo ou Serviço: Aplicar Cancelar
- Configuração do Jogo ou Serviço**
Um jogo ou serviço é feito de um ou mais intervalos de portas TCP / UDP. Cada intervalo de portas de entrada poderá ser traduzido para outro intervalo de portas internas (na rede local). Os intervalos de portas podem ser estaticamente atribuídos aos dispositivos ou atribuídos dinamicamente utilizando um acionador de saída.







Protocolo	Intervalo de portas	Traduzir Para ...	Protocolo de Acionamento	Porta de Acionamento	
Nenhum mapeamento de porta configurado para este jogo ou serviço.					
Qualq	8080	para	Qualquer	8080	Adicionar
	8080				

Escolha uma tarefa

- [Atribuir um jogo ou serviço a um dispositivo de sua rede local](#)
- [Criar um novo jogo ou serviço](#)

Pronto, você acaba de criar uma regra, agora basta colocá-la em uso conforme passo anterior chamado Redirecionamento com regras pré - definidas. Ao concluir uma nova regra clique em “Atribuir um jogo ou serviço a um dispositivo de sua rede Local”.

Technicolor TG580v2
EN PT
Conectados: root

-  [Página inicial](#)
-  [Technicolor Gateway](#)
-  [Conexão de Banda Larga](#)
-  [Caixa de Ferramentas](#)
- Assistência Remota
- Compartilhamento de Jogos & Serviço
- Controle para os Pais
- Firewall
- Detecção de Invasão
- DNS Dinâmico
- Roteamento Dinâmico
- TR-069 Configuração
- SNMP configuration
- Qos Settings
- Gerenciamento de Usuários
-  [Rede Local](#)
-  [Ajuda](#)



Página inicial > Caixa de Ferramentas > Compartilhamento de Jogos & Serviço > [Criar um novo jogo ou serviço](#) > [Configurar](#)


Camera_IP

- Nome do Jogo ou Serviço**
 Nome do Jogo ou Serviço:
- Configuração do Jogo ou Serviço**
 Um jogo ou serviço é feito de um ou mais intervalos de portas TCP / UDP. Cada intervalo de portas de entrada poderá ser traduzido para outro intervalo de portas internas (na rede local). Os intervalos de portas podem ser estaticamente atribuídos aos dispositivos ou atribuídos dinamicamente utilizando um acionador de saída.

Protocolo	Intervalo de portas	Traduzir Para ...	Protocolo de Acionamento	Porta de Acionamento	
Qualquer	8080-8080	8080-8080	Qualquer	8080	Editar Excluir
Qualq	para		Qualquer		<input type="button" value="Adicionar"/>

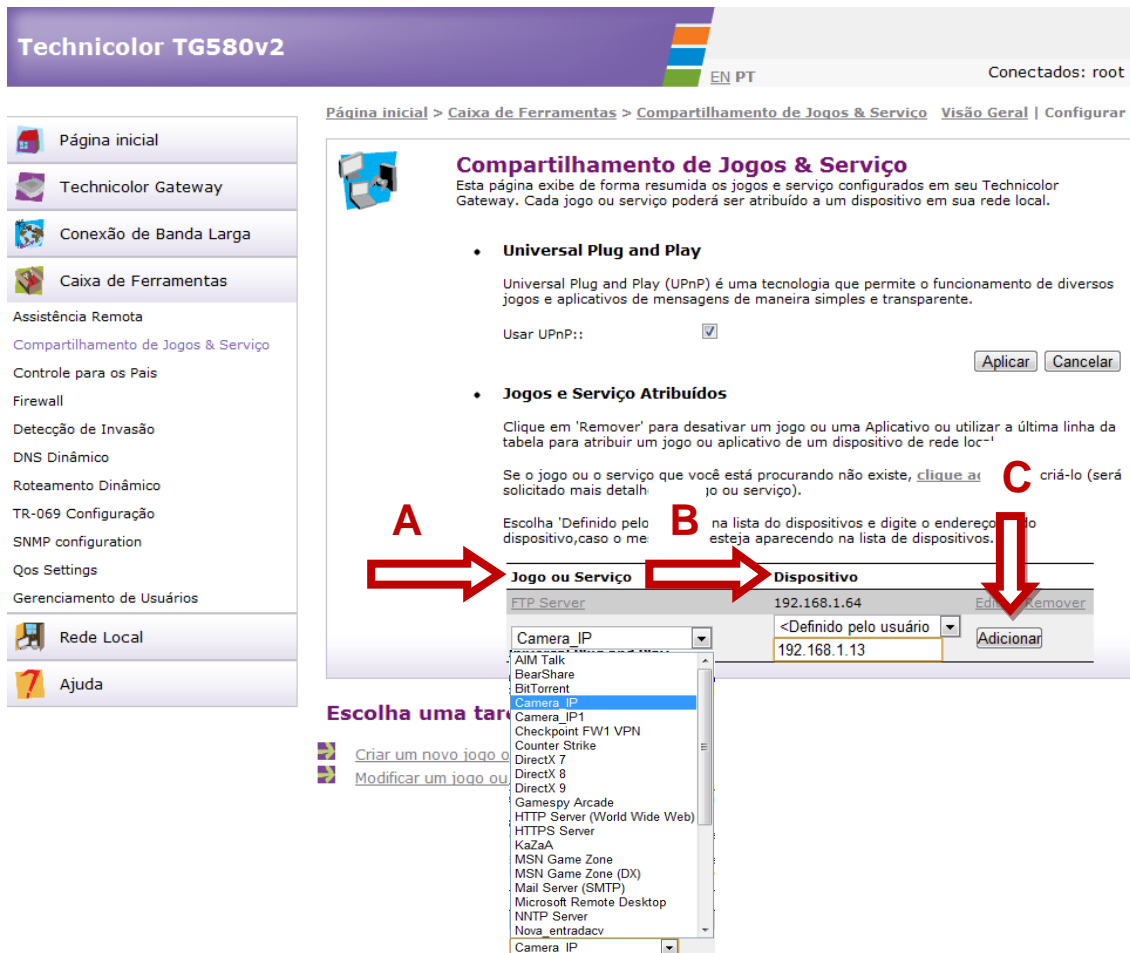
Escolha uma tarefa

-  [Atribuir um jogo ou serviço a um dispositivo de sua rede local](#)
-  [Criar um novo jogo ou serviço](#)



Nessa tela vamos atribuir à nova regra que foi criada anteriormente, observe a imagem em “Jogo ou Serviço” escolha a nova regra que foi criada em seguida em “Dispositivo” insira o IP ou localize na lista o dispositivo conectado ao modem que você irá fazer o encaminhamento da porta, após inserir o IP clique em “Adicionar”.

Obs.: No exemplo abaixo, a câmera conectada ao modem está com o IP 192.168.1.13.



Technicolor TG580v2 EN PT Conectados: root

Página inicial > Caixa de Ferramentas > Compartilhamento de Jogos & Serviço Visão Geral | Configurar

Compartilhamento de Jogos & Serviço

Esta página exibe de forma resumida os jogos e serviço configurados em seu Technicolor Gateway. Cada jogo ou serviço poderá ser atribuído a um dispositivo em sua rede local.

- Universal Plug and Play**

Universal Plug and Play (UPnP) é uma tecnologia que permite o funcionamento de diversos jogos e aplicativos de mensagens de maneira simples e transparente.

Usar UPnP:
- Jogos e Serviço Atribuídos**

Clique em 'Remover' para desativar um jogo ou uma Aplicativo ou utilizar a última linha da tabela para atribuir um jogo ou aplicativo de um dispositivo de rede local.

Se o jogo ou o serviço que você está procurando não existe, [clique aqui](#) para criar-lo (será solicitado mais detalhes).

Escolha 'Definido pelo usuário' na lista do dispositivos e digite o endereço IP do dispositivo, caso o mesmo não esteja aparecendo na lista de dispositivos.

Jogo ou Serviço	Dispositivo	Ações
FTP Server	192.168.1.64	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Remover"/>
<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;"> Camera_IP AIM Talk BearShare BitTorrent Camero_IP Camera_IP1 Checkpoint FW1 VPN Counter Strike DirectX 7 DirectX 8 DirectX 9 Gamespy Arcade HTTP Server (World Wide Web) HTTPS Server KaZaA MSN Game Zone MSN Game Zone (DX) Mail Server (SMTP) Microsoft Remote Desktop NNTP Server Nova_entradacv Camera_IP </div>	<Definido pelo usuário> 192.168.1.13	<input type="button" value="Adicionar"/>

Escolha uma tarefa

[Criar um novo jogo ou serviço](#) [Modificar um jogo ou serviço](#)

Após concluir todo o processo de encaminhamento de porta, ative o firewall do modem clicando em “Caixa de Ferramentas” no menu ao lado esquerdo em seguida Firewall depois no canto superior direito da pagina clique em “Configurar”.



Technicolor TG580v2 EN PT Conectados: root

[Página inicial](#) > [Caixa de Ferramentas](#) > [Firewall](#) [Visão Geral](#) | [Configurar](#)

Firewall
Esta página exibe de forma resumida a política global de segurança configurada em seu Technicolor Gateway.

- Configurações de Segurança**
Nível de Segurança:
 - Bloquear Tudo
Use este nível de segurança para bloquear todo o tráfego de e para a Internet. Compartilhamento de Jogos & Serviços não serão permitidos pelo firewall.
 - Padrão
Use este nível de segurança para permitir todo tráfego de saída das conexões e bloquear todo o tráfego de entrada. Compartilhamento de Jogos & Serviços serão permitidos pelo firewall.
 - Desativado
Desativar o firewall. Todo tráfego é permitido através do gateway. Compartilhamento de Jogos & Serviços serão permitidos pelo firewall.

A (points to 'Caixa de Ferramentas' in the sidebar)
B (points to 'Firewall' in the sidebar)
C (points to 'Configurar' in the top right)

Ao acessar a página de configuração do Firewall, observe que o modem possui somente três níveis de segurança, cada nível tem a sua descrição abaixo, após todo o processo de encaminhamento de porta ative o firewall para o nível de segurança padrão e clique em aplicar.



Technicolor TG580v2 EN PT Conectados: root

Página inicial > Caixa de Ferramentas > Firewall Visão Geral | Configurar

Firewall

Esta página exibe de forma resumida a política global de segurança configurada em seu Technicolor Gateway.

- Configurações de Segurança**
Nível de Segurança:
 - Bloquear Tudo
Use este nível de segurança para bloquear todo o tráfego de e para a Internet. Compartilhamento de Jogos & Serviços não serão permitidos pelo firewall.
 - Padrão
Use este nível de segurança para permitir todo tráfego de saída das conexão bloquear todo o tráfego de entrada. Compartilhamento de Jogos & Serviços serão permitidos pelo firewall.
 - Desativado
Desativar o firewall. Todo tráfego é permitido através do gateway. Compartilhamento de Jogos & Serviços serão permitidos pelo firewall.

A **B**

Aplicar Cancelar

Após ativar o firewall vamos ativar o UPnP, no menu ao lado esquerdo clique em “Caixa de Ferramentas” em seguida “Compartilhamento de Jogos e Serviços” nesta tela você irá ter uma visão geral dos encaminhamento de portas que você realizou.



Technicolor TG580v2 EN PT Conectados: root


[Página inicial](#) > [Caixa de Ferramentas](#) > [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#) [Visão Geral](#) | [Configurar](#)

Compartilhamento de Jogos & Serviço
Esta página exibe de forma resumida os jogos e serviço configurados em seu Technicolor Gateway. Cada jogo ou serviço poderá ser atribuído a um dispositivo em sua rede local.

- Universal Plug and Play**
Universal Plug and Play (UPnP) é uma tecnologia que permite o funcionamento de diversos jogos e aplicativos de mensagens de maneira simples e transparente.
Usar UPnP:: Sim
- Jogos e Serviço Atribuídos**
A tabela abaixo mostra os jogos e serviço que têm permissão para ser iniciado a partir da Internet.
Você precisa configurar tais jogos ou serviço se desejar hospedar um servidor de jogos ou compartilhar um servidor localizado em sua rede local com outras pessoas.
Se você simplesmente joga ou acessa a Internet, você não precisa configurar nenhum compartilhamento de jogos ou serviço.
Note que o nível atual do firewall não permite que jogos ou serviço tenham acesso através do gateway por padrão.

Jogo ou Serviço	Dispositivo
FTP Server	192.168.1.64

Escolha uma tarefa

-  [Atribuir um jogo ou serviço a um dispositivo de sua rede local](#)
-  [Criar um novo jogo ou serviço](#)
-  [Modificar um jogo ou serviço](#)

Na mesma tela no canto superior direito clique em “Configurar” após clicar em configurar observe no centro da tela “USAR UPnP” clique na check Box ao lado para seleccionar, em seguida clique em aplicar, mesmo que a check Box da UPnP já esteja seleccionada clique em aplicar novamente.

Technicolor TG580v2 EN PT Conectados: root

[Página inicial](#) > [Caixa de Ferramentas](#) > [Compartilhamento de Jogos & Serviço](#) [Visão Geral](#) | [Configurar](#)

Compartilhamento de Jogos & Serviço

Esta página exibe de forma resumida os jogos e serviço configurados em seu Technicolor Gateway. Cada jogo ou serviço poderá ser atribuído a um dispositivo em sua rede local.

- Universal Plug and Play**

Universal Plug and Play (UPnP) é uma tecnologia que permite o funcionamento de jogos e aplicativos de mensagens de maneira simples e transparente.

Usar UPnP: **B**

A
- Jogos e Serviço Atribuídos**

Clique em 'Remover' para desativar um jogo ou uma Aplicativo ou utilize a última linha da tabela para atribuir um jogo ou aplicativo de um dispositivo de rede local.

Se o jogo ou o serviço que você está procurando não existe, [clique aqui](#) para criá-lo (será solicitado mais detalhes do jogo ou serviço).

Escolha 'Definido pelo usuário' na lista do dispositivos e digite o endereço dispositivo, caso o mesmo não esteja aparecendo na lista de dispositivos. **C**

Jogo ou Serviço	Dispositivo	
FTP Server	192.168.1.64	Editar Remover
AIM Talk	SAOPL81	Adicionar

Escolha uma tarefa

- [Criar um novo jogo ou serviço](#)
- [Modificar um jogo ou serviço](#)

Pronto o processo de encaminhamento de porta foi concluído.